

LOCH NESS

Verwirrend wandelbare Windungen



Silvia Heinz
Dieter Matth

SPIELMATERIAL:

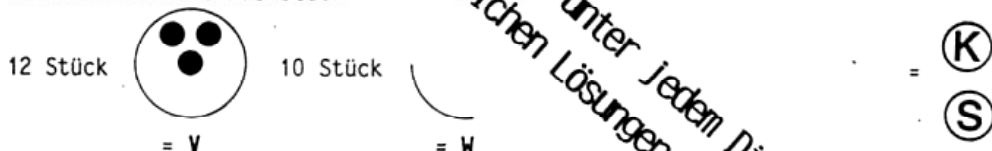
Spielbrett mit 18 Stiften
30 runde Spielsteine
je 1 Kopf- und 1 Schwanzstein

© PYRAMO - Spiele - Puzzles 1992

SPIELZIEL:

Jeweilig... geben die Anzahl der möglichen Lösungen für die...
 Die handschriftlichen Zahlen unter jedem Diagramm
 geben die Anzahl der möglichen Lösungen für die

Alle... je nach Aufgabenstellung oder auch gemäß...
 dem Spielbrett angeordnet werden, daß vom Kopf...
 unterbrochene Linie zu erkennen ist.
 ...den ein zum Tüfteln - Probieren - Lösen.
 ...die Gerüchte um das urzeitliche...
 ...schen Loch Ness hausen soll.
 ...mutet auf und ist meist ebenso...
 ...es je in seiner ganzen...
 ...en. Lediglich Kopf und...
 ...efe des Moorwassers...
 ...nur erahnen.
 ...ne), denen wir



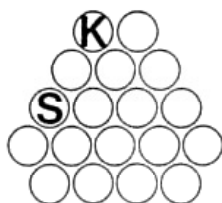
Mit jeweils 16 vorgegebenen Körper-Steinen.
Verlauf von "Nessie" ergründen.

Beispiel:

Aufgabe:

Lösung:

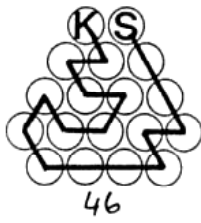
9V 5W 2I



Tip: Für jede Kopf-Schwanz-Stellung gibt es eine große Anzahl weiterer Lösungen, wenn man sich selbst oder einem Partner beliebige Körper-Steine vorgibt. Aber Vorsicht: nicht alle Kombinationen sind lösbar!

AUFGABEN:

7V 5W 4I



6V 10W



9V 2W 5I



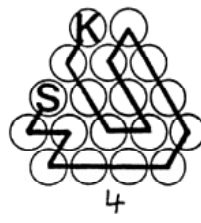
10V 2W 4I



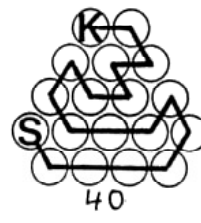
6V 9W 1I



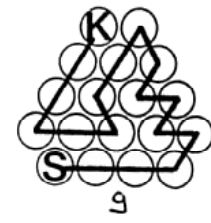
5V 5W 6I



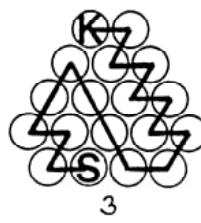
5V 8W 3I



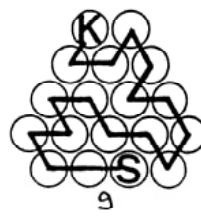
7V 3W 6I



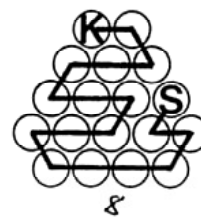
11V 2W 3I



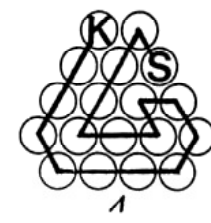
7V 8W 1I



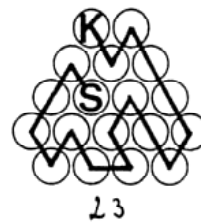
6V 5W 5I



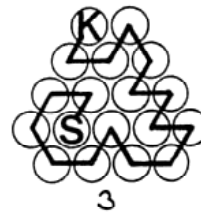
4V 5W 7I



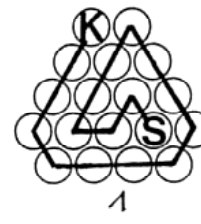
8V 4W 4I



8V 8W



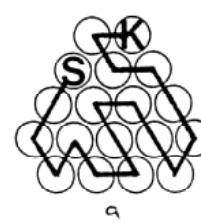
3V 5W 8I



8V 6W 2I



6V 6W 4I



5V 3W 8I



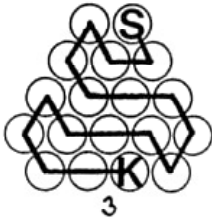
10V 3W 3I



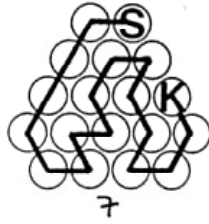
7V 7W 2I



4V 9W 3I



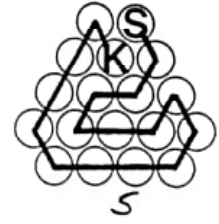
5V 9W 2I



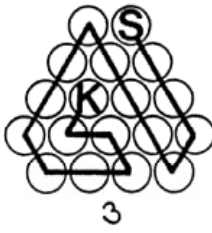
7V 4W 5I



3V 8W 5I



4V 4W 8I



4V 8W 4I



6V 8W 2I



2V 8W 6I



11V 4W 1I



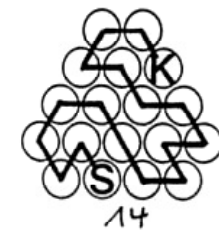
7V 5W 4I



4V 7W 5I



6V 9W 1I



7V 6W 3I



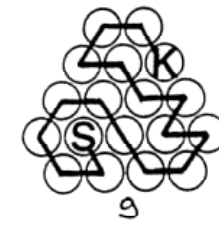
7V 7W 2I



6V 10W



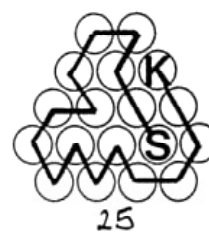
5V 10W 1I



5V 7W 4I



6V 8W 2I

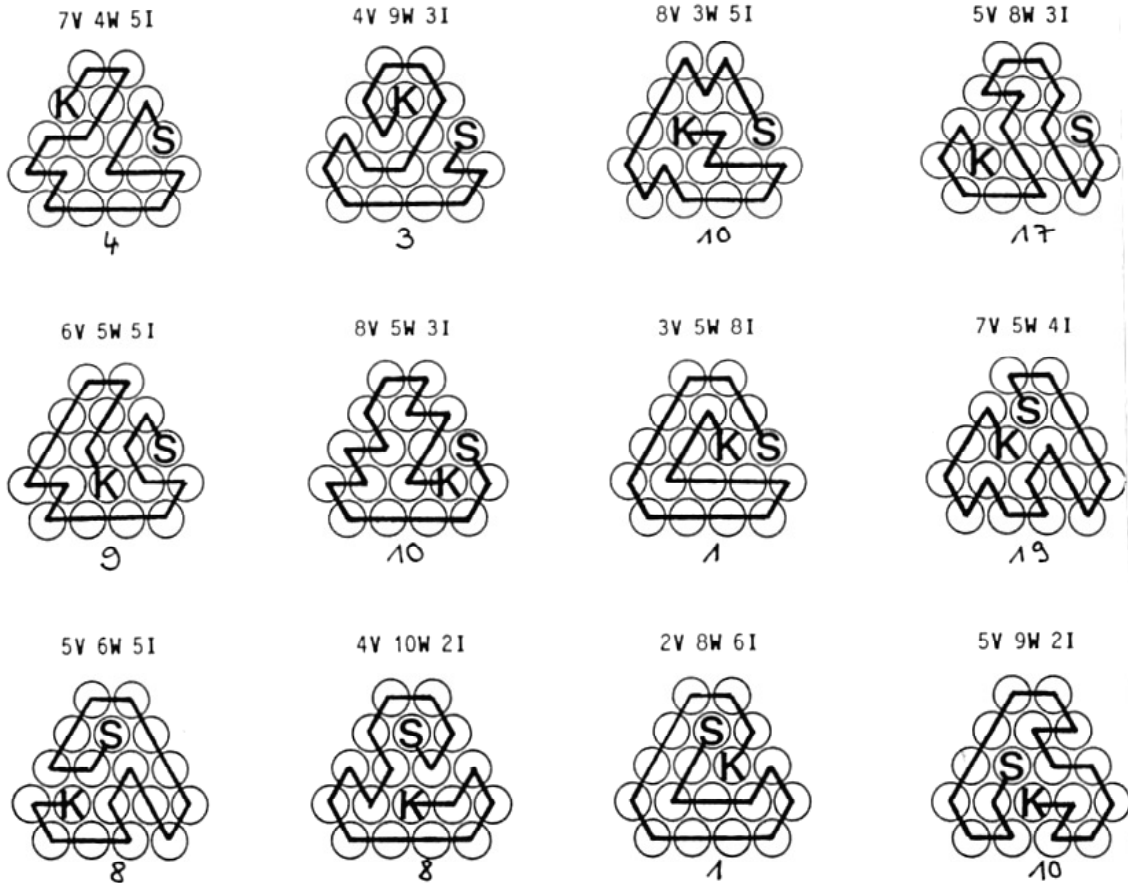


3V 7W 6I



6V 7W 3I





Für die folgenden 12 Aufgaben benötigt man je 18 Körpersteine - keinen Kopf und keinen Schwanz: "Nessie" hält sich verdeckt - nur eine in sich geschlossene Linie zeichnet sich unter der Wasseroberfläche ab - wahrscheinlich beißt sich "Nessie" selbst in den Schwanz !

- | | | | |
|-------------|---------------|--------------|--------------|
| 1) 9V 2W 7I | 2) 5V 6W 7I | 3) 4V 6W 8I | 4) 11V 6W 1I |
| 5) 12V 6W | 6) 6V 4W 8I | 7) 5V 8W 5I | 8) 8V 8W 2I |
| 9) 9V 4W 5I | 10) 10V 4W 4I | 11) 6V 8W 4I | 12) 8V 10W |